



CENTRO DE
ENSAYOS
DE SOFTWARE



FACULTAD DE
INGENIERÍA



UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY

CURSO

AUTOMATIZACIÓN DEL TESTING PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

- INICIO **16 DE JUNIO**
- DURACIÓN **8 SEMANAS**
- MODALIDAD **EN LÍNEA**



www.ces.com.uy

¿PENSANDO EN DAR EL SALTO A LA AUTOMATIZACIÓN MÓVIL?

Tanto si vienes del testing manual como si automatizas en web, este curso te lleva a dominar las pruebas en aplicaciones móviles, con sus desafíos y oportunidades únicas.

Aprenderás a usar Maestro, una herramienta versátil para todo tipo de apps móviles, y Patrol, ideal para proyectos en Flutter. Veremos cómo funcionan, qué automatizar, cómo y por qué, para que cada prueba aporte valor.

Es tu oportunidad para crear una plataforma de automatización sólida, escalable y profesional, lista para ejecutar pruebas de aplicaciones en iOS y Android tanto en dispositivos reales como en emuladores.

SOBRE EL CURSO AUTOMATIZACIÓN DEL TESTING PARA DISPOSITIVOS MÓVILES

Nos centraremos en la automatización de pruebas funcionales e integrales en aplicaciones móviles potenciadas con **Inteligencia Artificial** (IA), siguiendo el enfoque propuesto por la pirámide de automatización.

Trabajaremos con una aplicación móvil real como base para diseñar e implementar distintos tipos de pruebas, enfocándonos especialmente en la interacción con la **Interfaz Gráfica de Usuario** (GUI), la verificación del comportamiento esperado de las funcionalidades detectadas y la integración entre componentes.

El curso está concebido con un enfoque **práctico** que fomenta la **participación activa** de los estudiantes, motivándolos a aplicar sus conocimientos en contextos y **situaciones reales** mediante ejercicios guiados y el desarrollo progresivo de scripts de automatización.

Es dictado **en línea** a través de nuestra aula virtual, donde tendrás a tu disposición material, diferentes actividades actualizadas semanalmente y vías de comunicación tanto sincrónicas como asincrónicas.

ESTE CURSO FORMA PARTE DEL PROGRAMA DE EDUCACIÓN PERMANENTE DE LA FACULTAD DE INGENIERÍA DE LA UNIVERSIDAD DE LA REPÚBLICA.



FACULTAD DE
INGENIERÍA



UNIVERSIDAD
DE LA REPÚBLICA
URUGUAY



EN ESTE CURSO LOGRARÁS

- aprender los conceptos claves de la automatización móvil a través de ejercicios prácticos aplicados en aplicaciones móviles específicas según el tema a tratar.
- generar un entorno de trabajo profesional tanto con Patrol como con Maestro, herramientas las cuales permiten la ejecución de pruebas End to End (E2E) o de extremo a extremo en dispositivos móviles.
- aplicar buenas prácticas para diseñar casos de pruebas limpios, reutilizables y eficientes.
- sacar el máximo provecho a Patrol y Maestro para lograr escenarios robustos y adaptables.
- configurar tu entorno para emuladores y dispositivos reales, tanto iOS como Android.
- generar reportes de resultados con evidencias claras y poder interpretarlos para una fácil transferencia a la contraparte del tester automatizador.



PARA CURSAR, DEBERÁS CONTAR CON

- 15 a 20 horas semanales para dedicar a la formación en línea (2 horas semanales para participar en las sesiones de videoconferencia).
- Acceso a un PC con Internet y disponer de cámara, parlantes y micrófono (es importante cubrir los requisitos que necesita [Android Studio](#)).
- Fundamentos de programación en algún lenguaje como Java o JavaScript. Para la parte del curso dedicada a Patrol, utilizaremos Dart, un lenguaje orientado a objetos con sintaxis y conceptos muy similares.
 - Es necesario tener nociones de sintaxis, tipos de datos, control de flujo, funciones, clases, programación orientada a objetos y conceptos básicos de programación asíncrona (async/await, Future).



PÚBLICO OBJETIVO

- Desarrolladores con experiencia en Flutter, iOS/Android Nativo, React Native, .NET MAUI, Ionic, o Apache Cordova.
- Estudiantes que hayan aprobado la Especialización en Automatización.
- Estudiantes que hayan aprobado el Taller de Automatización Funcional.

ENFOQUE PERSONALIZADO Y PRÁCTICO



TESTING APLICADO: te enfrentarás a problemas reales y desafíos actuales en el testing.

MATERIAL DE CALIDAD: los temas incluyen lecciones, videos, ejemplos, cuestionarios, actividades y foros que facilitan la comprensión y aplicación de los contenidos.

ACOMPañAMIENTO PERSONALIZADO: contarás con docentes que te brindarán seguimiento y retroalimentación constante para ofrecerte una enseñanza adaptada a tus necesidades.

PARTICIPACIÓN ACTIVA: las videoconferencias y foros fomentan tanto la interacción como la práctica de habilidades de testing.

PREPARACIÓN COMPLETA: realizarás evaluaciones finales que te permitirán adquirir dominio sobre conceptos clave y avanzados.

SISTEMA DE GESTIÓN CENTRALIZADO: sigue tu avance y consulta la retroalimentación recibida en cada etapa para tener un control total sobre tu aprendizaje.



¿POR QUÉ FORMARTE CON NOSOTROS?

- **Conocimiento del mercado:** conocemos el mercado de software y sabemos qué testers esperan los reclutadores.
- **Resultados que respaldan:** en veinte años, más de 1500 testers han sido formados con nuestra metodología.
- **Profesionales expertos:** te capacitarán instructores activos en el sector, garantizando formación actual y relevante, y aprendizaje a través de experiencias.
- **Flexibilidad:** la mayoría de las actividades son en calidad asincrónica, lo que te permite organizarte y adaptar la formación a tu rutina.
- **Videoconferencias interactivas:** en las sesiones en línea resolverás dudas y aprenderás en un ambiente colaborativo, a través de dinámicas grupales.

TEMARIO

Introducción y nivelación

Comenzaremos con una nivelación de conceptos teóricos y técnicos relacionados con Flutter, Automatización Funcional y Automatización móvil. También conocerás las distintas herramientas de automatización que se utilizarán a lo largo del curso, como Maestro y Patrol. Finalizarás la semana conociendo la aplicación bajo prueba y lograrás ejecutar tus primeras pruebas automatizadas.

Agentes y MCP

Conocerás qué son los agentes, lo que pueden hacer y cómo ampliar sus capacidad a través del protocolo MCP (Model Context Protocol). También veremos formas de aplicar los MCP de nuestras herramientas de automatización a una prueba automatizada. Y para finalizar, te encargarás de elegir cómo potenciar tu trabajo de análisis y desarrollo frente a las pruebas.

Pruebas GUI: Planificación, diseño y generación de scripts

En esta sección nos centraremos en planificar y diseñar pruebas de Interfaz Gráfica de Usuario (GUI) partiendo de un inventario de funcionalidades que nos permita identificar y priorizar los elementos y flujos de la aplicación.

A partir de ese inventario y una GUI definiremos con IA guiones de prueba con escenarios y pasos detallados para garantizar el nivel de cobertura requerido.

Finalmente, desarrollaremos nuestras pruebas automatizadas basándonos en los guiones, utilizando Maestro, Patrol y el nuestro agente de IA. En esta etapa serán aplicadas distintas buenas prácticas que facilitan el mantenimiento, escalabilidad, y la transferencia a otros automatizadores.

TEMARIO

Selectores

Aprenderás a identificar e interactuar con los elementos de tu aplicación de manera precisa y confiable. Comprenderás qué son los selectores, por qué son esenciales en la automatización y cómo funcionan como el puente entre tu código de pruebas y los elementos de la interfaz de usuario.

Verificaciones y Reportes

Aprenderás a implementar verificaciones robustas y a generar reportes efectivos para tus pruebas automatizadas potenciando el análisis de los resultados con IA. Abordaremos los distintos tipos de verificaciones, técnicas para validar elementos de la interfaz y la forma de estructurar reportes claros e informativos. Además, exploraremos buenas prácticas usando IA para diseñar verificaciones detalladas, acompañadas de mensajes de error descriptivos que faciliten el análisis de fallos y el mantenimiento del código de prueba.

Generación de Suites

Finalmente, aprenderás a diseñar y confeccionar suites de pruebas, evaluando distintas estrategias para seleccionar y agrupar los casos de prueba previamente desarrollados.

Los pasos finales serán la ejecución de nuestras suites, la generación de reportes de resultados y la creación de un informe final utilizando plantillas e IA para transmitir la resolución de todo nuestro proyecto y sus etapas transcurridas.

Llegada esta etapa, habremos logrado abordar todo el ciclo de automatización, desde conocer el sistema bajo prueba, diseñar y automatizar casos de pruebas, ejecutar las pruebas y obtener resultados al respecto.

INVERSIÓN Y FORMAS DE PAGO

INVERSIÓN:

El curso tiene un valor de **\$40.530** (pesos uruguayos).

Consultar por posibilidades de financiación, descuentos y convenios vigentes.

FORMA DE PAGO:

Mediante depósito o transferencia bancaria.

***Precios expresados en pesos uruguayos, vigentes hasta el 31 de diciembre de 2026.**

Desde el exterior el precio está sujeto a la cotización de la moneda.



APOYAN



PUEDES OBTENER UNA BECA PARA UNA FORMACIÓN DE NUESTRA OFERTA EDUCATIVA GRACIAS AL APOORTE DE LAS SIGUIENTES ORGANIZACIONES:





www.ces.com.uy

info@ces.com.uy / (+598) 24109153



#ces22años #expertosentesting

Desde sus inicios en 2014, coorganizamos

